

Specter OPS

日本語訳 FAQ/Errata ver 1.1 Translated by simi

Agent

Q. エージェントは引き返したり、まったく動かなくても構いませんか？

A. はい。

Q. エージェントがそれぞれ別のハンターが目視可能なスペース、2スペースを通りすぎた場合、2つのラストシーンマーカーを置かなければなりませんか？

A. いいえ、ラストシーンマーカーは1つしか置きません。

注意：エージェントがザ・ガンに目視された場合、ラストシーンマーカーがザ・ガンの射線上に置かれたかどうかにかかわらず、撃つチャンスを得ます。

Q. ハンターがモーションセンサーを使用し、エージェントが手番中に2スペース以下しか移動していなかった場合（つまり引き返した場合等）でも、動きが検出されたならばそれを発表しなければなりませんか？

A. はい。

Q. 動きが検出され方角を発表する際、現在のエージェントの位置、移動する前の位置（あるいは移動中の位置）、どれを発表すべきですか？

A. ビークルから見て、現在のエージェントの位置です。

Q. エージェントはビークルを盗むことはできますか？

A. いいえ。

Hunter

Q. ハンターはビークルに乗ったままでも、特殊能力を使う事が出来ますか？

A. はい、可能です。ですが、ハンターはビークルに乗った状態では射撃はできません。また、ザ・ビーストは4スペース以上を移動した場合は、Enhanced Sensesを使用できません。

Q. ザ・プロフェットとザ・ガンがエージェントから1スペース以内に居た場合、攻撃失敗はありえますか？

A. はい。ザ・プロフェットはダイスの結果に+2しますが、素の出目が1ならば自動的に失敗します。ザ・ガンはダイスを2つ振れますが、両方とも1ならばやはり自動的に失敗となります。

Q. ザ・ガンの各ダイスはそれぞれ別の攻撃ですか？

A. いいえ。ザン・ガンは両方のダイスの結果を合計し1回の攻撃とします。

Q. ハンターはスタン状態でも特殊能力を使用できますか？

A. はい。ですが、スタン状態のハンターは攻撃はできません。したがって、ザ・ガンは Quick Draw や Sniper Shot の能力を使用しても攻撃はできません。

Q. ハンターは1つのターン中に、ビークルに乗り込みモーションセンサーを使用する事はできますか？

A. いいえ。モーションセンサーを使用するならば、ハンターはビークルの中で手番を開始しなければなりません。

Q. ハンターは1つのターン中に、ビークルから降りて攻撃できますか？

A. はい。ビークルから降りる事は、ハンターの移動を終えるだけです。

Equipment

Q. 構造物を飛び越えるようにアイテムを投げる事はできますか？

A. はい。ですが、構造物の上に投げる事はできません。

Q. 構造物はオランウータンの Power Fist を遮断しますか？

A. いいえ。その衝撃波は構造物に隠れたハンターにも影響を与えます。

Q. Tangle Line のチャージは、失敗した場合に使い果たされてしまいますか？

A. いいえ。

Q. ブルージェイがハンターの射線上を走り抜け、Holo-Decoy を使用した場合、ラストシーントークンを2つ置くのですか？

A. いいえ。トークンは1つだけ置きます。Holo-Decoy の使用はホログラムにハンターの注意をひきつけ、ブルージェイが彼らの前を通り過ぎる事を可能とします。

5 Player: Traitor Mode

Q. エージェントは裏切り者とコミュニケーションをとっても構いませんか？

A. はい。しかしハンターはコンピューターによってリンクされており、裏切り者への発言は全てのハンターに傍受されています。したがって、エージェントは裏切り者だけがわかるようにコミュニケーションをとる必要があります。

Q. エージェントが裏切り者から撃たれた場合、エージェントはHPを失いますか？

A. いいえ。ですが、エージェントはダメージを記入したフリをすべきです。

Q. 裏切り者が特殊能力を使用した場合、例えばザ・ビーストの Enhanced Senses の場合、エージェントは嘘の情報を与えても構いませんか？

A. はい。裏切り者が情報を明らかにするような特殊能力を使用する時、エージェントは嘘の情報を与える事が出来ます。注意：裏切り者がモーションセンサーを作動させた時、裏切り者ではないハンターがビークルに同乗しているならば、エージェントは間違った情報を伝えてはなりません。

Q. 2人のエージェントが居る時、モーションセンサーは両方のエージェントに反応しますか？

A. はい。エージェントプレイヤーは動きを検出された場合は一括して発表しなければなりません。両方のエージェントが3スペース以上移動し、ビークルから見て別々の場所に居るならば（例えば一方が北東、もう一方が北西にいる場合）、エージェントプレイヤーは両方の方角を発表しなければなりません。『エージェント達が3スペース以上移動して同じスペースに居る場合』『1方のエージェントだけが3スペース以上移動し、もう一方は2スペース以下しか移動しなかった場合』、これらの場合エージェントプレイヤーは1つの方角だけをエージェント全体の報告として発表してください。

Q. プロフェットの Post Cognition は両方のエージェントに適用されますか？

A. いいえ、ザ・プロフェットは2人のエージェントのうち1人を選び、彼がどこに居たかを見る事が出来ます。

Q. ザ・ビーストの Enhanced Senses の効果は両方のエージェントに適用されますか？

A. はい。各エージェントはザ・ビーストの近く（4スペース以内）に居るならばそれを発表しなければなりません。